

ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	3
ОБОЗНАЧЕНИЕ И СИМВОЛИКА	4
ГЛАВА 1. ОРТОГОНАЛЬНЫЕ ПРОЕКЦИИ ТОЧКИ, ПРЯМОЙ, ПЛОСКОСТИ И ИХ ПАРАМЕТРИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ	7
§ 1. Точка	7
§ 2. Прямая линия	7
§ 3. Плоскость	10
ГЛАВА 2. ПОЗИЦИОННЫЕ И МЕТРИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ	16
§ 4. Частные случаи пересечения прямой и плоскости	16
§ 5. Пересечение прямой и плоскости общего положения Первая позиционная задача	18
§ 6. Пересечение двух плоскостей общего положения Вторая позиционная задача	19
§ 7. Метрические свойства прямоугольных проекций	22
§ 8. Проецирование произвольного и прямого угла	23
§ 9. Метрические задачи	23
§ 10. Решение задач на чертеже способами преобразования Проекций	30
ГЛАВА 3. КРИВЫЕ ЛИНИИ И ПОВЕРХНОСТИ	38
§ 11. Кривые второго порядка	39
§ 12. Проецирование окружности	41
§ 13. Винтовые линии	43
§ 14. Поверхности. Основные понятия и определения	44
§ 15. Параметрическое блочно-матричное описание непрерывных каркасов поверхностей	46
§ 16. Линейчатые поверхности	52
§ 17. Поверхности вращения	61
§ 18. Циклические поверхности	64
ГЛАВА 4. ОБОБЩЕННЫЕ ПОЗИЦИОННЫЕ ЗАДАЧИ	69
§ 19. Построение точек пересечения кривой линии с поверхностью	69
§ 20. Построение линии пересечения поверхностей	72
ЛИТЕРАТУРА	78