

Содержание

Введение.....	6
Глава 1	
Введение в объектно-ориентированное программирование	8
1.1. Производные классы.....	13
1.2. Виртуальные функции.....	18
1.3. Виртуальные базовые классы	21
1.4. Объекты, действующие как указатели (smart pointers).....	21
1.5. Проектирование классов	22
Глава 2	
Создание визуального проекта в Visual C++.....	23
2.1. Файлы проекта.....	25
2.2. Сведения об объекте	26
2.3. Общие свойства всех объектов.....	30
2.4. Класс Form	31
2.4.1. Помещение компонента в форму и прочие действия с дизайнером форм.....	32
2.4.2. Свойства форм.....	34
2.4.3. События формы.....	36
2.4.4. Методы формы.....	37
Глава 3	
Компоненты ввода и отображения текстовой информации	38
3.1. Компонент Label	38
3.2. Компонент TextBox.....	39
3.3. Компонент RichTextBox	41
3.4. Пример «Бензиновый калькулятор».....	41
3.5. Ввод числовых значений в компонент TextBox.....	44
3.6. Компонент ListBox.....	46
3.7. Компонент ComboBox	48

3.8.	Пример «АЗС с выбором топлива»	48
3.9.	Ввод данных из файла	49
3.10.	Компонент MaskedTextBox	50

Глава 4

Кнопки, индикаторы и управляющие элементы 53

4.1.	Компонент Button	53
4.2.	Компонент Panel	54
4.3.	Компоненты RadioButton и CheckBox	54
4.4.	Компонент GroupBox	55
4.5.	Пример «Комплектация автомобиля»	55

Глава 5

Работа с меню 58

5.1.	Главное меню	58
5.2.	Контекстное меню	59
5.3.	Создание текстового редактора	59

Глава 6

Системные диалоги 63

6.1.	Компонент OpenFileDialog	63
6.2.	Компонент SaveFileDialog	64
6.3.	Диалог выбора шрифта	65
6.4.	Диалог выбора цвета	66
6.5.	Компонент PrintDialog	67
6.6.	Пример. Диалоговые окна в текстовом редакторе	67

Глава 7

Строковые типы в VC++ 73

7.1.	Расширенные символы Unicode	73
7.2.	Тип String	73

Глава 8

Работа с графикой 78

8.1.	Использование графических файлов	78
8.2.	Пример «Фотоальбом»	79

8.3.	Методы для рисования на форме и прочих компонентах	85
8.4.	Пример «Рисование графика функции».....	88
8.5.	Алгоритм рисования на форме	91
8.6.	Пример «Блуждание по лабиринту»	91
Глава 9		
Работа со временем.....		101
9.1.	Таймер.....	101
9.2.	Пример «Часы».....	102
9.3.	Работа с датой и временем	106
Глава 10		
Добавление новых форм к проекту.....		110
Глава 11		
Многостраничные панели.....		115
11.1.	Способы задания страниц	115
11.2.	Методы TabControl	116
11.3.	Пример «Коллоквиум»	117
Глава 12		
Задания для самостоятельной работы.....		123
Глава 13		
Задания для курсовой работы		136
Задание 1		136
Задание 2		139
Библиографический список.....		140