

---

# Оглавление

---

<b>Вместо предисловия</b> .....	<b>5</b>
<b>Введение</b> .....	<b>9</b>
<b>Глава 1. Простые задачи</b> .....	<b>13</b>
1.1. Числа Фибоначчи .....	13
1.2. Биномиальные коэффициенты, или Нахождение числа сочетаний .....	17
1.3. Наибольший квадрат .....	20
1.4. Задача о Черепашке .....	26
<b>Глава 2. Основной принцип и метод реализации на основе рекуррентных соотношений</b> .....	<b>33</b>
2.1. Вводные замечания .....	33
2.2. Множество решаемых задач, вычисляемая функция и рекуррентные соотношения .....	35
2.3. Граф зависимостей задач .....	38
2.4. Общая схема .....	42
2.5. Пример решения задачи .....	45
<b>Глава 3. Типы задач по динамическому программированию</b> .....	<b>49</b>
3.1. Табличный метод решения .....	49
3.2. Задачи на отрезках .....	87
3.3. Задачи на деревьях .....	106
3.4. Задачи на подмножествах .....	140
3.5. Динамическое программирование по профилю .....	156
<b>Приложение I. Динамическое программирование как метод решения задач оптимизации</b> .....	<b>201</b>
<b>Введение</b> .....	<b>201</b>
1. Метод динамического программирования: основные положения .....	206
2. Примеры задач .....	209
2.1. Задача о распределении ресурсов .....	209

---

2.2. Задача о рюкзаке . . . . .	226
2.3. Задачи о критических путях в графе . . . . .	237
2.3.1. Перечисление путей в графе . . . . .	238
2.3.2. Кратчайший путь в графе . . . . .	241
2.3.3. Максимальный путь в графе . . . . .	249
<b>Приложение II. Справочные данные о задачах динамического программирования. . . . .</b>	<b>260</b>